

# Použití morphingu pro průměrování obličejů

Martina Málková

Morphing a multimorphing mají nespočetné využití, jako např. při tvorbě animací a speciálních efektů, ve vizualizaci a designu. Na semináři si ukážeme využití (multi)morphingu pro výpočet průměru několika obličejů. Využívanými daty jsou reálná data ze scanneru, a to ve formě otevřených trojúhelníkových sítí s texturou. Dozvíte se, jaké metody lze pro morphing tohoto typu dat použít, jak je upravit, aby sloužily našemu účelu, a jak lze využít vlastností dat pro jejich zjednodušení.